



RAPTURE ERRATA

In dieser Liste tragen wir alle Punkte zusammen, die wir in den bestehenden Regeln, auf den Spielkarten oder an sonstigen Stellen zugunsten vom Balancing geändert haben.

REGELBUCH

Seite 13 – Absatz Trupp Upgrades – 14.08.2023

Ersetze folgenden Satz:

Sie haben jeweils eine eigene Profilkarte mit eigenen Punktekosten und Fertigkeiten, die die Profilkarte des Trupps ergänzen.

durch:

Sie haben jeweils eine eigene Profilkarte mit eigenen Punktekosten und Fertigkeiten, die die Profilkarte des Trupps ersetzt.

Seite 48 – Aktion: Rückzug – 14.08.2023

Ersetze folgenden Satz:

Sobald sich deine Einheit aus dem Nahkampf zurückzieht, bewegst du sie mit der Hälfte ihres BEW (abgerundet) in gerader Linie in eine beliebige Richtung von der gegnerischen Einheit weg.

durch:

Sobald sich deine Einheit aus dem Nahkampf zurückzieht, bewegst du sie mit der Hälfte ihres BEW in gerader Linie in eine beliebige Richtung von der gegnerischen Einheit weg.

Seite 70 – Gewässer Tabelle "Bewegung" – 14.08.2023

Ersetze folgenden Satz:

Der restliche zur Verfügung stehende BEW deines Modells wird jedoch halbiert (abgerundet).

durch:

Der restliche zur Verfügung stehende BEW deines Modells wird jedoch halbiert.

Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

REGELBUCH

Seite 77 - „Brandmarker“ - 14.08.2023

Ersetze folgenden Satz:

In der Nachbereitungsphase erleidet deine Einheit Schaden entsprechend der Anzahl ihrer Brandmarker.

durch:

In der Nachbereitungsphase erleidet deine Einheit Verwundungen entsprechend der Anzahl ihrer Brandmarker

Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

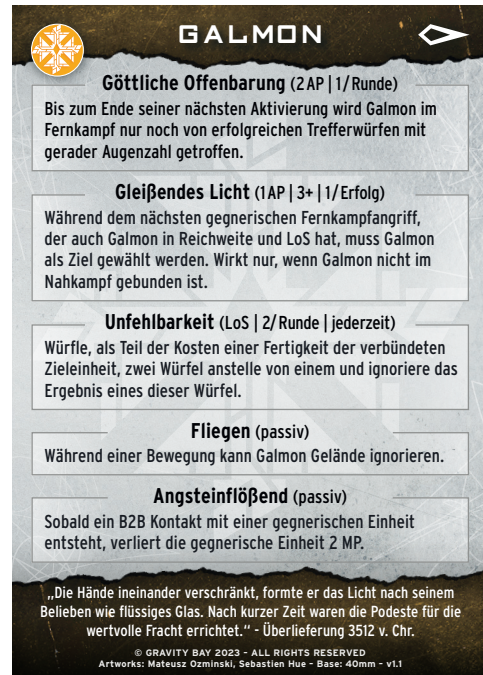
FRAKTIONEN



Engel

Profilkarte - Galmon - v1.1 - 14.08.2023

- Der Malus "-1 WID" auf dem 4. Lebenspunkt wird entfernt
- Die Punktekosten werden von 30 Punkte auf 20 Punkte gesenkt
- Die Fertigkeit "Göttliche Offenbarung" wird angepasst
- Die Fertigkeit "Gleißendes Licht" wird angepasst
- Die Fertigkeit "Unfehlbarkeit" wird neu hinzugefügt



Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

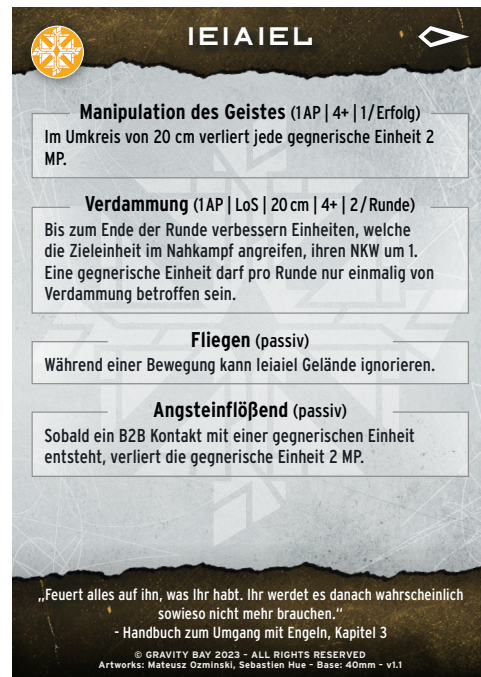
FRAKTIONEN



Engel

Profilkarte - Ieiaiel - v1.1 - 14.08.2023

- Der Malus "-1 WID" auf dem 3. Lebenspunkt wird entfernt
- Die Anzahl der Lebenspunkte wird von 6 auf 7 erhöht



Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

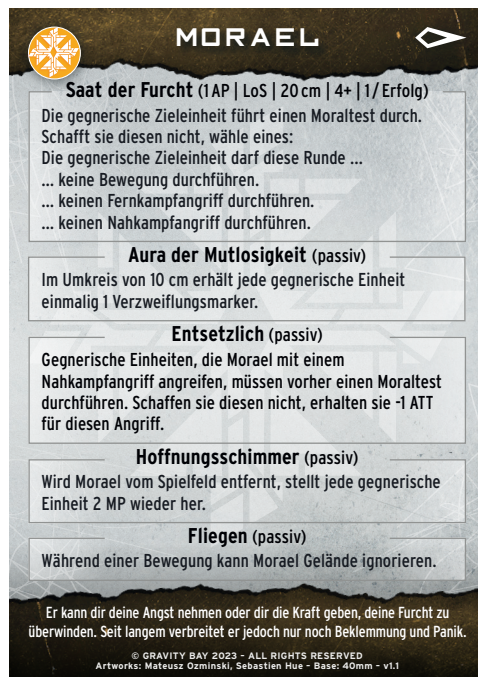
FRAKTIONEN



Engel

Profilkarte - Morael - v1.1 - 14.08.2023

- Der Malus "-1 WID" auf dem 3. Lebenspunkt wird entfernt



Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

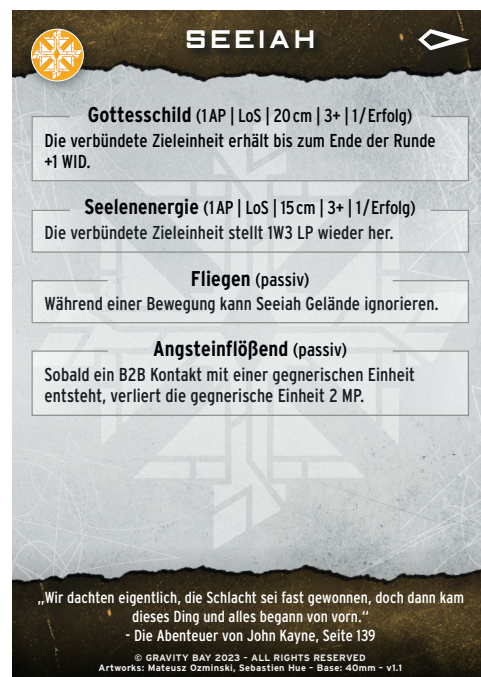
FRAKTIONEN



Engel

Profilkarte - Seeiah - v1.1 - 14.08.2023

- Der Malus "-1 WID" auf dem 3. Lebenspunkt wird entfernt
- Der Testwurf bei der Fertigkeit "Gottesschild" wird von 4+ auf 3+ verbessert



Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

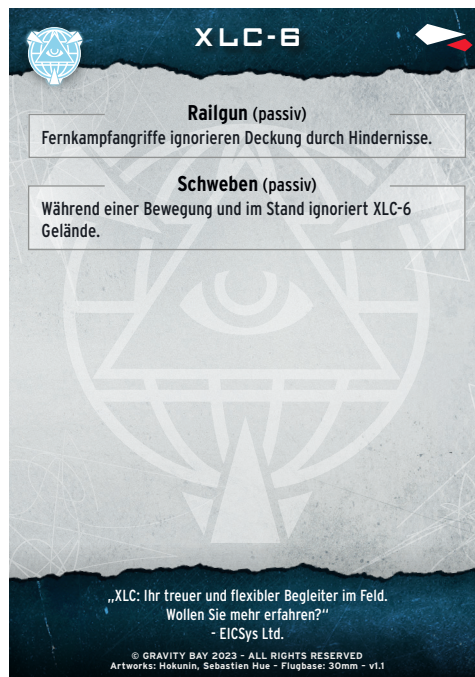
FRAKTIONEN



New World Order

Profilkarte - XLC-6 - v1.1 - 14.08.2023

- Der Fernkampfwert wird von 4+ auf 3+ verbessert



Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

MISSIONEN

Mission 4 - Datendiebstahl - v 1.1 - 22.12.2022

DATENDIEBSTAHL

1/2

Aus einem abgeschossenen Transporter sind mehrere Laufwerke im Terrain verteilt worden. Diese Daten müssen dringend gesichert werden.

Platziere 7 Laufwerke (30 mm, Objekt) auf dem Spielfeld. (Siehe Grafik Karte 2/2)

Verteile 1 Laptop (14 mm, Objekt) beliebig auf deine Einheiten.

Missionsfertigkeit:
Laufwerk sichern (1AP | 2/Runde)
 Befindet sich diese Einheit in B2B mit einem Laufwerk, nimmt sie das Laufwerk auf.

Befindet sich eine Einheit mit Laufwerk in B2B mit einer Einheit mit Laptop, entferne das Laufwerk aus dem Spiel.
 Befindet sich eine Einheit mit Laptop in B2B mit einem Laufwerk, entferne das Laufwerk aus dem Spiel.

Siegpunkte:
 Erhalte 25 Siegpunkte wenn ein Laufwerk aus dem Spiel entfernt wurde.

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN004 - v1.1

DATENDIEBSTAHL

2/2

Eigene Aufstellungszone

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN004 - v1.1

Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

MISSIONEN

Mission 7 - Datenupload - v 1.1 - 22.12.2022

DATENUUPLOAD

1/2

Die Späher haben alte Server in den Randbezirken entdeckt. Die Daten müssen gesichert werden.

Platziere 3 Server (30 mm, stationär) auf dem Spielfeld. (Siehe Grafik Karte 2/2)

Missionsfertigkeit:
Datenupload (1 AP)
 Befindet sich diese Einheit in B2B mit einem Server, endet ihre Aktivierung sofort.
 Eine Einheit kann pro Server nur 1x Datenupload durchführen.

Siegpunkte:
 Erhalte 15 Siegpunkte wenn eine Einheit nach Beginn des Datenuploads das nächste Mal aktiviert wird.

© GRAVITY BAY 2021 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN007 - v1.1

DATENUUPLOAD

2/2

Eigene Aufstellungszone

© GRAVITY BAY 2021 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN007 - v1.1

Mission 9 - Wrackteile - v 1.1 - 22.12.2022

WRACKTEILE

Dem Feind ist es gelungen, eine Aufklärungsdrohne abzuschießen. Die Daten müssen unverzüglich geborgen werden, bevor sie dem Feind in die Hände fallen!

Platziere 3 Wrackteile (30 mm, Objekt) auf dem Spielfeld. Ein Wrackteil befindet sich auf dem Spielfeldmittelpunkt. Die anderen beiden Wrackteile müssen auf derselben Spielfelddiagonalen 25 cm vom Mittelpunkt entfernt und in entgegengesetzter Richtung platziert werden.

Missionsfertigkeit:
Wrackteile bergen (1 AP)
 Befindet sich diese Einheit in B2B mit einem Wrackteil, nimmt sie das Wrackteil auf.

Siegpunkte:
 Erhalte 12 Siegpunkte zu Beginn jeder Vorbereitungsphase für jedes getragene Wrackteil.

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN009 - v1.1

Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

MISSIONEN

Mission 10 - Atommülllager - v 1.1 - 22.12.2022

ATOMMÜLLLAGER

1/2

*Wir haben ein Lager mit radioaktivem Abfall entdeckt.
Wir müssen die Brennstäbe sichern, damit keine weiteren
Schäden entstehen!*

Platziere 2 Brennstablager (30 mm, stationär) auf der Spielfeldmittellinie. Diese müssen mindestens 50 cm voneinander entfernt sein.
Platziere 1 Brennstablager (30 mm, stationär) auf der Spielfeldhalbierenden 5 cm vom Spielfeldmittelpunkt entfernt.
Platziere 2 Transporter (umgedrehte Spielkarte, Areal) maximal 15 cm von deiner Aufstellungszone entfernt.

Missionsfertigkeiten:
Brennstab aufnehmen (1 AP)
Befindet sich diese Einheit in B2B mit einem Brennstablager, nimmt sie 1 Brennstab (14 mm, Objekt) auf. Die Einheit erhält 1 Strahlungsmarker. Aus einem Brennstablager können maximal 2 Brennstäbe aufgenommen werden.

Befindet sich eine gegnerische Einheit in B2B mit einer Einheit, die einen Brennstab trägt, erhält diese ebenfalls 1 Strahlungsmarker.

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN010 - v1.1

ATOMMÜLLLAGER

2/2

Missionsfertigkeiten:
Brennstab ablegen (X Brennstäbe)
Berührt die Einheit einen Transporter, platziere alle getragenen Brennstäbe auf dem Transporter. Strahlungsmarker durch Brennstäbe werden von der Einheit entfernt.

Siegpunkte:
Erhalte 15 Siegpunkte für jeden erstmalig aufgenommenen Brennstab.
Erhalte 25 Siegpunkte für jeden Brennstab, der auf einem Transporter platziert wurde.

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN010 - v1.1

Mission 11 - Chips und Cola - v 1.1 - 22.12.2022

CHIPS UND COLA

1/2

Selbst in Zeiten, welche noch so aussichtslos wirken, kann man das Bedürfnis nach Leckereien nicht stillen.

Platziere 2 Snackautomaten (30 mm, stationär) auf der Spielfeldmittellinie. Die Snackautomaten müssen zueinander mindestens 25 cm Abstand haben.

Platziere 1 Fluchtauto (umgedrehte Spielkarte, Areal) in der eigenen Aufstellungszone.

In der Vorbereitungsphase von Runde 6 bewege das Fluchtauto 10 cm in gerader Linie in Richtung der gegnerischen Spielfeldhälfte.

Missionsfertigkeiten:
Automat aufbrechen (1 AP | 4+ | 2 / Runde)
Befindet sich diese Einheit in B2B mit einem Snackautomaten, ist dieser Snackautomat nun ein aufgebrochener Automat.

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN011 - v1.1

CHIPS UND COLA

2/2

Missionsfertigkeiten:
Automat rütteln (1 AP | 2 / Runde)
Befindet sich diese Einheit in B2B mit einem aufgebrochenen Snackautomaten, würfle 1W6:

1-3: Die Einheit nimmt 1 Snack (14 mm, Objekt) auf
4-5: Die Einheit nimmt 2 Snacks (14 mm, Objekt) auf
6: Die Einheit nimmt 3 Snacks (14 mm, Objekt) auf

Eine Einheit kann maximal 5 Snacks tragen.

Snacks sichern (X Snacks)
Berührt die Einheit das Fluchtauto, platziere alle getragenen Snacks auf dem Fluchtauto.

Siegpunkte:
Erhalte 35 Siegpunkte für jeden aufgebrochenen Automaten auf dem Spielfeld.
Erhalte 10 Siegpunkte für jeden Snack, der auf dem Fluchtauto platziert wurde.

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN011 - v1.1

Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

MISSIONEN

Mission 12 - Evakuierung - v 1.1 - 22.12.2022

EVAKUIERUNG

Eure letzte Mission war ein Fehlschlag, sie sind alle hinter euch her. Erreicht den Evakuierungspunkt!

Verteile 3 Rauchsignale (14 mm, Objekt) beliebig auf deinen Einheiten.

Missionsfertigkeit:
Rauchsignal zünden (1 AP | 5 cm | 1 Rauchsignal)
Platziere 1 Rauchwolke (umgedrehte Spielkarte, Areal). Entferne das Rauchsignal aus dem Spiel.

Die erste Rauchwolke muss auf dem Spielfeldmittelpunkt platziert werden. Die nächsten Rauchwolken müssen in unterschiedlichen Spielfeldhälften platziert werden und müssen mindestens 20 cm Abstand zu anderen Rauchwolken einhalten. Rauchwolken dürfen nicht in Aufstellungszonen platziert werden.

Siegpunkte:
Erhalte 15 Siegpunkte wenn ein Rauchsignal aus dem Spiel entfernt wurde.
Erhalte 5 Siegpunkte zu Beginn jeder Nachbereitungsphase für jede deiner Einheiten, die in einer Rauchwolke steht. Pro Rauchwolke können maximal zwei Einheiten punkten.

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN012 - v1.1

Mission 13 - Kanalisation - v 1.1 - 22.12.2022

KANALISATION

Uns wurden Berichte zugetragen, dass sich unbekannte Lebensformen in unserer Kanalisation befinden. Wir müssen dies sofort überprüfen!

Platziere 2 Zugänge zur Kanalisation (30 mm, stationär) in deiner Spielfeldhälfte und 3 Zugänge zur Kanalisation (30 mm, stationär) in der gegnerischen Spielfeldhälfte. Die Zugänge zur Kanalisation müssen mindestens 21 cm von den beiden Aufstellungszonen und 20 cm von den jeweils anderen Zugängen zur Kanalisation entfernt sein.

Missionsfertigkeit:
Zugang kontrollieren (1 AP | 1/Runde)
Befindet sich diese Einheit in B2B mit einem Zugang zur Kanalisation, wirf 1W6 und entferne den Zugang zur Kanalisation aus dem Spiel.
Bei einem Würfelwurf von 3-5: Platziere 2 unbekannte Lebensformen (30 mm, NPC, verwundbar) in B2B mit der Einheit. Die unbekannt Lebensformen haben 3 LP.


Siegpunkte:
Erhalte 20 Siegpunkte für jeden aus dem Spiel entfernten Zugang zur Kanalisation mit einem Würfelwurf von 1 oder 2.
Erhalte 15 Siegpunkte für jede ausgeschaltete unbekannte Lebensform.
Erhalte 35 Siegpunkte für jeden aus dem Spiel entfernten Zugang zur Kanalisation mit einem Würfelwurf von 6.

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSN013 - v1.1

Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

MISSIONEN

Mission 19 - Konvoi überfallen - v 1.1 - 22.12.2022


**KONVOI
ÜBERFALLEN**

1/2

*Otp ÜmpCwpmppopy CzEEpy Dtns KF rCzßpy RCFAApy
KFDlxxpy. OId xlnsE pD FyD Gtpw ptyqlnspC.*


Platziere **3 LKW** (umgedrehte Spielkarte, Areal, verwundbar) auf dem Spielfeld.

Der erste LKW befindet sich auf dem Spielfeldmittelpunkt. Die anderen beiden LKW müssen auf derselben Spielfelddiagonalen 35 cm vom Mittelpunkt entfernt und in entgegengesetzter Richtung platziert werden.

Jeder LKW hat 6 LP und 2 WID. (Siehe Tabelle Karte 2/2)

Siegpunkte:
 Erhalte **10 Siegpunkte** für jeden ausgekreuzten LP des LKW auf dem Spielfeldmittelpunkt.
 Erhalte **15 Siegpunkte** für jeden ausgekreuzten LP des LKW in der gegnerischen Spielfeldhälfte.
 Erhalte **30 Siegpunkte** wenn alle LKW aus dem Spiel entfernt wurden.

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSNO19 - v1.1


**KONVOI
ÜBERFALLEN**

2/2

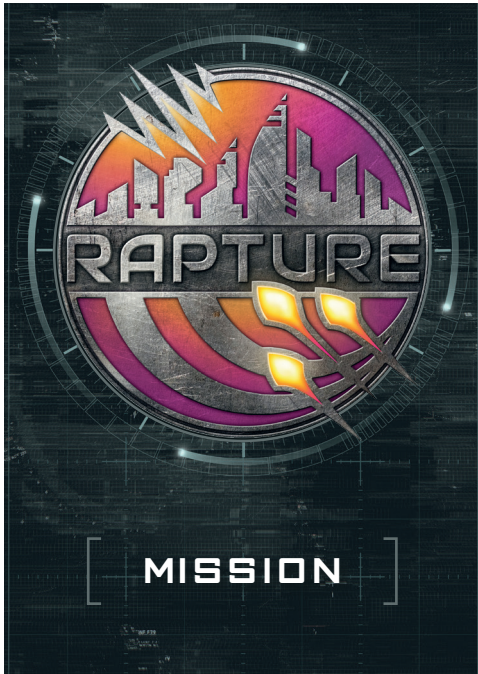
1. LKW LP:						
2. LKW LP:						
3. LKW LP:						

© GRAVITY BAY 2022 - ALL RIGHTS RESERVED
MSNO19 - v1.1

Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023

MISSIONEN

Missionskarte - Rückseiten



Datum der aktuellen Errata: 14.08.2023